

## Infos für Schulklassen – Factsheet

### 1. Anreisezeit – Wie viel Zeit sollte vor Spielbeginn eingeplant werden?

Die benötigte Anreisezeit hängt unter anderem davon ab, ob vor dem Spiel ein Besuch in der Offiziellen Fanzone geplant ist. Für die Abholung der Give-Away-Gymbags (siehe Punkt 3) sollte zusätzlich Zeit einberechnet werden. Diese zusätzlichen Programmpunkte sollten bei der Zeitplanung berücksichtigt werden.

**Zürich:** Der Fussweg vom Bahnhof zur Arena beträgt etwa 10-15 Minuten. Die Offizielle Fanzone befindet sich rund 300 Meter weiter von der Arena entfernt. Zwischen Arena und Offizieller Fanzone sorgt ein «Walk of Legends» mit Unterhaltung für ein besonderes Erlebnis auf dem Weg.

**Fribourg:** Von Fribourg Poya zur Arena beträgt der Fussweg etwa 3 Minuten. Vom Bahnhof Fribourg zur Arena dauert der Fussweg ungefähr 25 Minuten.

Wir empfehlen, spätestens 20 Minuten vor Spielbeginn in der Arena und an den Sitzplätzen zu sein, um auch die Pre-Game Show vollständig miterleben zu können.

### 2. Verbotene Gegenstände, Schliessfächer sowie Essen und Getränke

**Wichtig:** Rucksäcke und Regenschirme sind nicht erlaubt. Auf dem Perimeter stehen zwar Schliessfächer zur Verfügung, deren Anzahl ist jedoch begrenzt und reicht nicht für alle Schulklassen aus. Falls eine Tasche benötigt wird, empfehlen wir Bauchtaschen oder kleine Handtaschen.

Essen darf grundsätzlich mitgebracht werden. Getränke sind **nicht erlaubt** (keine Glasflaschen, Dosen, PET-Flaschen und Tetra-Packungen).

Eine vollständige Übersicht der verbotenen Gegenstände ist im folgenden Dokument aufgeführt:

[Veranstaltungsordnung](#)

### 3. Gymbags – Prozess und Abholort

Für die teilnehmenden Schulklassen ist vorgesehen, dass jedes Schulkind einen Gymbag mit Give-aways erhält, der in die Arena mitgenommen werden darf. Die Give-aways können kleine Essenssamples beinhalten, beispielsweise Cracker, Apfel, kleine Käsesticks.

Die Abholung der Gymbags wird voraussichtlich in der Offiziellen Fanzone stattfinden. Dafür sollte bei der Anreise zusätzliche Zeit eingeplant werden. Weitere detaillierten Informationen zum genauen Ablauf und Abholort folgen zu einem späteren Zeitpunkt.

#### **4. Offizielle Fanzone – Öffnungszeiten**

##### **Zürich**

- 19. Mai 2026: Die Offizielle Fanzone ist ab 14.00 Uhr geöffnet
- 22. Mai 2026: Die Offizielle Fanzone ist ab 14.00 Uhr geöffnet
- 26. Mai 2026: Die Offizielle Fanzone ist ab 10.30 Uhr geöffnet

##### **Fribourg**

- 19. Mai 2026: Die Offizielle Fanzone ist ab 14.00 Uhr geöffnet
- 20. Mai 2026: Die Offizielle Fanzone ist ab 14.00 Uhr geöffnet
- 26. Mai 2026: Die Offizielle Fanzone ist ab 10.30 Uhr geöffnet

Die Offizielle Fanzonen mit zahlreichen Attraktionen versprechen ein einzigartiges Fanerlebnis: Public Viewing, Artificial Ice Rink, Ice Hockey Mini Golf, Offizieller Merchandising Shop, Stände der Offiziellen Sponsoren und Partner mit spannenden Mitmachaktionen sowie ein vielfältiges kulinarisches Angebot.

#### **5. Arena – Öffnungszeiten**

Die Arena öffnet 70 Minuten vor Spielbeginn des ersten Spiels. Für das zweite und dritte Spiel erfolgt die Öffnung so schnell wie möglich nach dem vorherigen Spiel. Die genaue Zeit hängt davon ab, wie lange das vorherige Spiel dauert und wie schnell die Arena geräumt werden kann.

#### **6. Security-Prozess**

Vor dem Zutritt zur Arena werden mehrere Sicherheitskontrollen durchgeführt:

- Taschen- und Personenkontrolle beim Zugang zum Perimeter
- Ticketkontrolle beim Eintritt in die Arena

Wir empfehlen, für diese Kontrollen genügend Zeit einzuplanen.

## **7. Dauer der Spiele und Pausen**

Ein Spiel dauert 60 Minuten reine Spielzeit (zuzüglich Unterbrechungen). Zwischen den Dritteln finden zwei Pausen von jeweils 17 Minuten statt. Die Gesamtdauer eines Spiels beträgt in der Regel etwa 2 Stunden 30 Minuten bis 2 Stunden 40 Minuten.

## **8. Verlassen der Arena**

Für das Verlassen der Arena nach Spielende sollten ca. 15-20 Minuten eingeplant werden. Diese Zeitangabe gilt ohne den anschliessenden Bahnhof-Fussweg und kann je nach Situation variieren.

## **9. Food & Beverage**

Sowohl in der Arena als auch in der Offiziellen Fanzone stehen verschiedene Verpflegungsgegenstände zur Verfügung. Bitte beachten Sie, dass kein spezielles Verpflegungsangebot für Gruppen oder Schulklassen vorgesehen ist.

## **10. ÖV-Ticket**

Schulklassen aus den Kantonen Zürich oder Fribourg (Besuch eines Spiels im eigenen Kanton): Das Game-Ticket gilt am Spieltag gleichzeitig als ÖV-Ticket in den entsprechenden Zonen des ZVV bzw. Frimobil, abhängig von der besuchten Arena.

Schulklassen aus anderen Kantonen: Das Game-Ticket berechtigt zur kostenlosen Nutzung des ÖV innerhalb des ZVV- bzw. Frimobil-Netzes rund um die Arena. Für die restliche Strecke der Anreise wird der Schule zu einem späteren Zeitpunkt separat ein spezielles Gruppenticket zugestellt.

## **11. Spezialanfragen für den Öffentlichen Verkehr**

Die Ticketintegration gilt für die bestehenden Verbindungen und es kann nicht garantiert werden, dass nach dem Spiel jede Ortschaft noch mit dem ÖV erreichbar ist. Die ÖV-Verbindungen sollten frühzeitig geprüft werden unter: [Das Online-Portal der SBB für Fahrplan, Zug und ÖV](#)

Sollte eine Rückreise mit den regulären Abendverbindungen des ÖVs nicht möglich sein, können Spezialanfragen bei der SBB gestellt werden. Die entstehenden Kosten müssen von der Schule getragen werden.

Für entsprechende Anfragen wenden Sie sich bitte an: [schools@2026.iihfworlds.com](mailto:schools@2026.iihfworlds.com)

## 12. Unterrichtsmaterial

In Vorbereitung auf den Spielbesuch an der 2026 IIHF Eishockey-Weltmeisterschaft kann im Unterricht mit folgendem Material in die Welt des Eishockeys eingetaucht werden.

- Das pädagogische Unterrichtsdossier wurde im Rahmen der Vereinigung Fribourg2026 entwickelt, um das vielseitige Thema Eishockey aus der Perspektive der verschiedenen Fachbereiche und Schulzyklen zu behandeln, erarbeiten und thematisieren.
  - [Pädagogisches Unterrichtsdossier | Staat Freiburg](#)
- Jetzt kommt echtes Eishockey-Feeling ins Klassenzimmer – und das ganz ohne Eisfeld! In diesem Special von “Schule bewegt” dreht sich alles um Geschick, Tempo und Teamgeist. 15 neue, abwechslungsreiche Bewegungsaufgaben sorgen für Action und Spielfreude. Ob beim spielerischen Duell, im cleveren Zusammenspiel oder beim gezielten Punkten: Die Schüler\*innen verbessern ihre Koordination und wachsen als Klasse noch enger zusammen.
  - [Hockeymania. Schule bewegt](#)