

Informations pour les classes scolaires – Fiche d'information

1. Heure d'arrivée – Combien de temps prévoir avant le début du match ?

Le temps de trajet nécessaire dépend notamment de la planification éventuelle d'une visite de la zone officielle des fans avant le match. Il convient également de prévoir du temps supplémentaire pour le retrait des gymbags (voir point 3). Ces activités supplémentaires doivent être prises en compte dans la planification.

Zurich : Le trajet à pied depuis la gare jusqu'à l'arène dure environ 10 à 15 minutes. La Fan zone officielle se situe à environ 300 mètres supplémentaires de l'arène. Entre l'arène et la Fan zone officielle, un « Walk of Legends » avec animations offre une expérience particulière.

Fribourg : Depuis Fribourg Poya, le trajet à pied jusqu'à l'arène dure environ 3 minutes. Depuis la gare de Fribourg, il faut compter environ 25 minutes à pied.

Nous recommandons d'être dans l'arène et à vos places au plus tard 20 minutes avant le début du match afin de pouvoir profiter pleinement du pré-show.

2. Objets interdits, consignes ainsi que nourriture et boissons

Important : Les sacs à dos et les parapluies ne sont pas autorisés. Des consignes sont disponibles dans le périmètre, mais leur nombre est limité et insuffisant pour toutes les classes scolaires. Si un sac est nécessaire, nous recommandons d'utiliser des sacs banane ou de petits sacs à main.

Les boissons ne sont pas autorisées (bouteilles en verre, canettes, bouteilles PET et briques type Tetra Pak).

Un aperçu complet des objets interdits figure dans le document suivant :

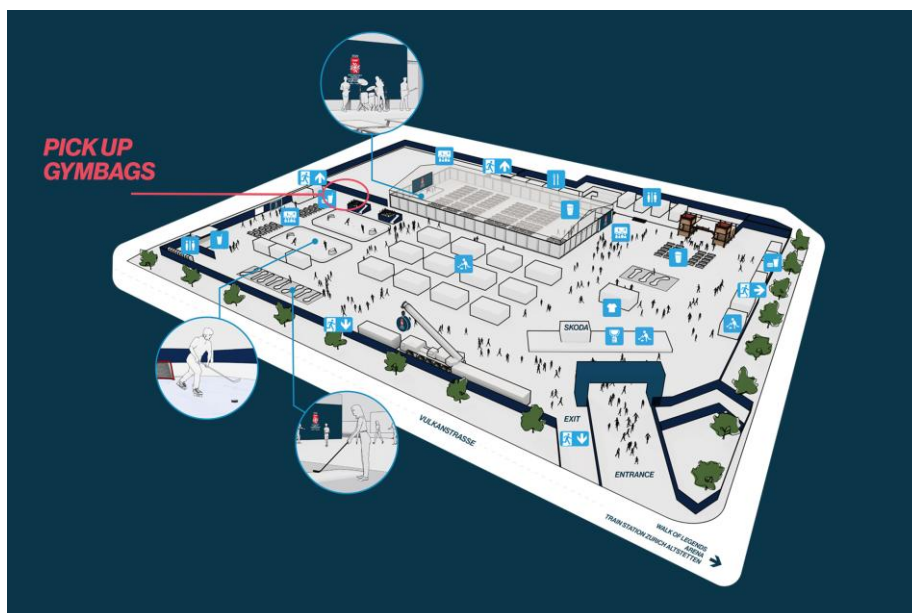
[Règlement de l'événement](#)

3. Gymbags – Processus et lieu de retrait

Pour les classes scolaires participantes, il est prévu que chaque élève reçoive un sac de sport contenant des goodies, qui peut être emporté dans l'arène. Les goodies peuvent inclure de petits échantillons alimentaires, par exemple des crackers, une pomme ou de petits bâtonnets de fromage.

Les sacs de sport peuvent être retirés dans la fan zone officielle (voir le plan de situation ci-dessous). Il convient de prévoir du temps supplémentaire à l'arrivée pour cela. Remarque pour Fribourg : les gymbags ne sont disponibles que lors des journées scolaires officielles (19/20/26 mai).

Plan de situation Zurich



Plan de situation Fribourg



4. Fan zone officielle – Horaires d’ouverture

Zurich

- 19 mai 2026 : ouverture à 14h00
- 22 mai 2026 : ouverture à 14h00
- 26 mai 2026 : ouverture à 10h30

Fribourg

- 19 mai 2026 : ouverture à 14h00
- 20 mai 2026 : ouverture à 14h00
- 26 mai 2026 : ouverture à 10h30

Les Fan zones officielles, avec de nombreuses attractions, promettent une expérience unique : retransmissions publiques, patinoire artificielle, mini-golf de hockey sur glace, boutique officielle, stands des sponsors et partenaires avec animations interactives, ainsi qu’une offre variée de restauration.

5. Arène – Horaires d’ouverture

L’arène ouvre 70 minutes avant le début du premier match. Pour le deuxième et le troisième match, l’ouverture a lieu dès que possible après la fin du match précédent. L’horaire exact dépend de la durée du match précédent et du temps nécessaire pour évacuer l’arène.

6. Processus de sécurité

Avant l’accès à l’arène, plusieurs contrôles de sécurité sont effectués :

- Contrôle des sacs et des personnes à l’entrée du périmètre
- Contrôle des billets à l’entrée de l’arène

Nous recommandons de prévoir suffisamment de temps pour ces contrôles.

7. Durée des matchs et pauses

Un match dure 60 minutes de temps de jeu effectif (hors interruptions). Entre les tiers, deux pauses de 17 minutes chacune ont lieu. La durée totale d’un match est généralement d’environ 2h30 à 2h50.

8. Sortie de l'arène

Après le match, il faut prévoir environ 15 à 20 minutes pour quitter l'arène. Cette estimation ne comprend pas le trajet à pied jusqu'à la gare et peut varier selon la situation.

9. Restauration

Des stands de restauration variés sont disponibles aussi bien dans l'arène que dans la fan zone officielle (dans les arènes, le paiement est uniquement possible par carte ou via Twint ; les paiements en espèces ne sont pas acceptés. Dans les Fan zones officielles, les deux modes de paiement sont possibles). Veuillez noter qu'aucune offre de restauration spécifique n'est prévue pour les groupes ou les classes scolaires.

10. Billet de transports publics

Classes des cantons de Zurich ou Fribourg (match dans leur canton) : Le billet de match fait également office de titre de transport valable le jour du match dans les zones correspondantes du ZVV ou de Frimobil, selon l'arène visitée.

Classes des autres cantons : Le billet de match permet l'utilisation gratuite des transports publics dans le réseau ZVV ou Frimobil autour de l'arène. Pour le reste du trajet, un billet de groupe spécial a été envoyé séparément à l'école.

11. Demandes spéciales pour les transports publics

L'intégration des billets s'applique aux liaisons existantes et il n'est pas garanti que toutes les localités soient encore desservies après le match. Les correspondances doivent être vérifiées à l'avance via le [portail en ligne des CFF](#).

Si un retour avec les liaisons régulières du soir n'est pas possible, des demandes spéciales peuvent être adressées aux CFF. Les coûts supplémentaires sont à la charge de l'école.

Pour toute demande : schools@2026.iihfworlds.com

12. Matériel pédagogique

Afin de préparer la visite du match du Championnat du Monde de Hockey sur Glace 2026 de l'IIHF, il est possible d'aborder le thème du hockey sur glace en classe à l'aide du matériel suivant :

- Le dossier pédagogique a été développé dans le cadre de l'association Fribourg2026 afin de traiter le thème du hockey sur glace sous différents angles disciplinaires et niveaux scolaires.

[Dossier pédagogique | État de Fribourg](#)

- Place à une véritable ambiance de hockey sur glace en classe – sans patinoire ! Dans ce module spécial de « L'école bouge », tout tourne autour de l'agilité, de la vitesse et de l'esprit d'équipe. 15 nouvelles activités variées apportent dynamisme et plaisir du jeu. Que ce soit en duel ludique, en coopération intelligente ou en visant des objectifs précis, les élèves améliorent leur coordination et renforcent la cohésion de classe.

[Hockeymania, Schule bewegt](#)